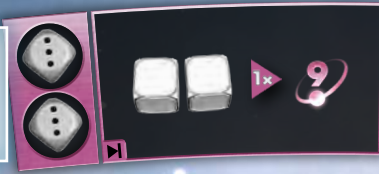
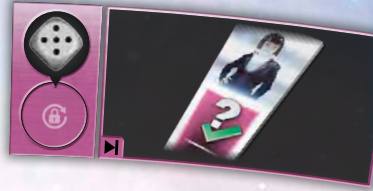


기술 A

게임 종료 시, 엔지니어링 큐브 2개를 내고 9점을 얻습니다. 이 기능은 한 번만 쓸 수 있습니다.

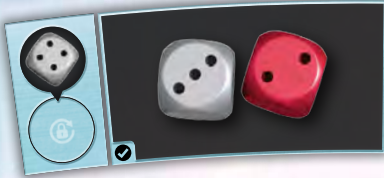


게임 종료 시, 회전 중인 자이로다인인 하나 있으면 4점, 두 가지 규격이 있으면 8점, 세 가지 규격이 전부 있으면 16점을 얻습니다.



게임 종료 시, 한 개의 목표 타일을 선택하여 목표를 달성한 것처럼 점수를 계산합니다. (추가 보너스도 살 수 있습니다.)

표시된 주사위들을 즉시 얻습니다. 빨간색 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.



게임 종료 시, 온라인 송신기로 만든 빨간색 주사위당 3점씩 얻습니다.

엔지니어링 큐브 3개를 즉시 얻습니다.



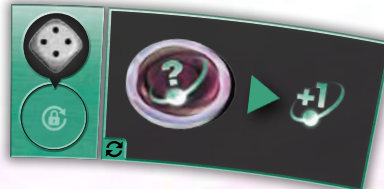
탐사 보너스 타일 2개와 표시된 주사위 조정 토큰들을 즉시 받습니다.

자신의 스테이션당 즉시 1점씩 얻습니다.



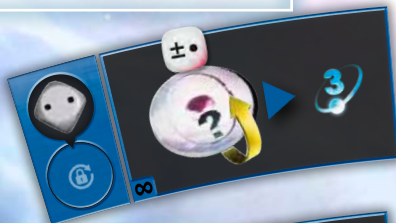
조사선을 즉시 행성계 한 곳으로 순간 이동시키고, 그 곳에서 비행을 마친 것처럼 취급합니다.

표시된 주사위들을 즉시 얻습니다. 빨간색 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.



생산 단계마다 회전 중인 자이로다인당 1점씩 추가로 얻습니다.

자이로다인 회전을 시작할 때마다 3점을 얻습니다. 원래 필요한 주사위값보다 1 크거나 작은 주사위를 사용할 수 있습니다.



고립된 펄서 하나의 소유권을 즉시 주장하고, 원하는 규격의 자이로다인 타일 한 개를 받습니다.



송신기 타일을 가져오거나 건설하려고 주사위를 쓸 때마다 1점을 얻습니다. 원래 필요한 주사위값보다 1 크거나 작은 주사위를 사용할 수 있습니다.



녹색 게이트를 방문하는 비행을 할 때마다 거리를 1 늘리거나 줄일 수 있습니다. 그렇게 하더라도 비행을 끝내기 전에 녹색 게이트를 방문해야 합니다.



이 기술 이후로 기술 특허를 낼 때마다 2점을 얻습니다.



비행을 할 때마다 방문한 펄서당 3점씩 얻습니다.

기술 B

게임 종료 시, 엔지니어링 큐브 3개를 내고 16점을 얻습니다. 이 기능은 한 번만 쓸 수 있습니다.

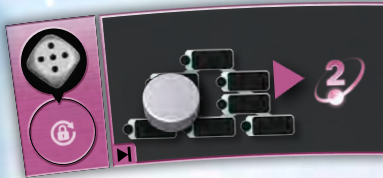


게임 종료 시, 회전 중인 자이로다인 당 3점씩 얻습니다.



게임 종료 시, 온라인 송신기당 2점씩 얻습니다.

게임 종료 시, 완료한 본부 프로젝트 당 2점씩 얻습니다. (완료한 게이트 런 프로젝트는 능력을 쓰지 않아도 완료한 프로젝트로 셉니다.)



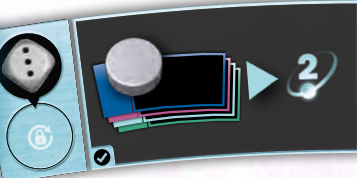
게임 종료 시, 추가 보너스를 모두 구입한 목표 타일당 6점씩 얻습니다.

즉시 탐사 보너스 타일 1개를 뽑고, 표시된 주사위 변경 토큰을 얻습니다.



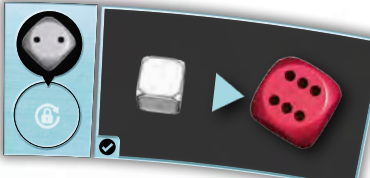
조사선을 즉시 행성계 한 곳으로 순간 이동시키고, 그 곳에서 비행을 마친 것처럼 취급합니다.

즉시 이 기술을 포함하여, 특허를 낸 기술당 2점씩 얻습니다.



표시된 주사위들을 즉시 얻습니다. 빨간색 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.

생산 단계마다 회전 중인 소형 자이로 다인당 점수를 얻습니다: 한 개는 1 점, 두 개는 3점, 세 개 이상이면 6점을 얻습니다.



즉시 엔지니어링 큐브 1개를 써서 빨간색 6주사위를 얻습니다. 이 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.

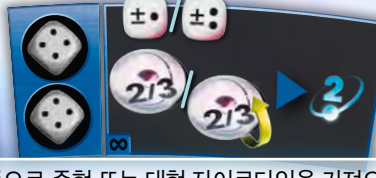
고립된 펄서 하나의 소유권을 즉시 주장하고, 엔지니어링 큐브 한 개를 받습니다.



송신기 타일을 가져오거나 건설하려고 주사위를 쓸 때마다 원래 필요한 주사위값보다 1 크거나 작은 주사위를 사용할 수 있습니다.

게이트 런을 할 때마다 1점 이상 점수를 얻는 게이트당 추가 1점을 얻습니다.

행동의 비용을 보너스 주사위로 지불할때마다 2점을 받습니다.



행동으로 중형 또는 대형 자이로다인을 가져오거나 회전시킬 때마다 2점을 얻습니다. 원래 필요한 주사위값보다 1 또는 2 크거나 작은 주사위를 사용할 수 있습니다. 즉, 3-6 주사위로 중형 회전을, 4-6 주사위로 대형 회전을 할 수 있습니다.

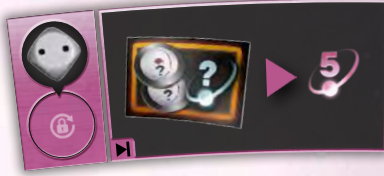
행성계에서 탐사 보너스를 받을 때마다 3점을 받습니다. (행성계 타일 대신 탐사 보너스 타일 뽑기를 했을 때도 적용됩니다.)

기술 C

표시된 주사위들을 즉시 얻습니다.
빨간색 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.

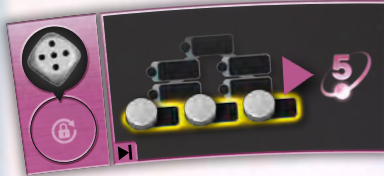


게임 종료 시, 획득한 건설 보상 보너스 타일당 5점을 얻습니다.



게임 종료 시, 매 라운드 점수를 생산하거나 구입할 수 있는 온라인 송신기당 3점을 얻습니다. (엔지니어링 큐브만 생산하는 송신기들은 제외됩니다.)

게임 종료 시, 프로젝트를 모두 완료한 본부 피라미드의 각 열당 5점씩 얻습니다. (완료한 게이트 런 프로젝트는 능력을 쓰지 않아도 완료한 프로젝트로 셉니다.)



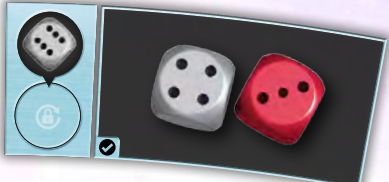
게임 종료 시, 각 목표 타일에서 달성한 목표와 구입한 추가 보너스당 2점을 얻습니다.

즉시 표시된 주사위 조정 토큰을 받습니다.



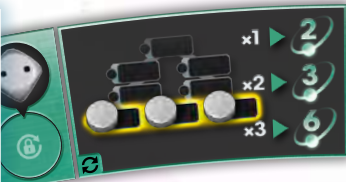
조사를 즉시 원하는 곳으로 순간 이동시키고, 그 곳에서 비행을 마친 것처럼 취급합니다. 단, 고립된 펄서로는 이동시킬 수 없습니다.

탐사 보너스 타일을 하나 뽑을 때마다 두 개를 뽑아서 그 중 하나를 선택하고, 2 점을 얻습니다.



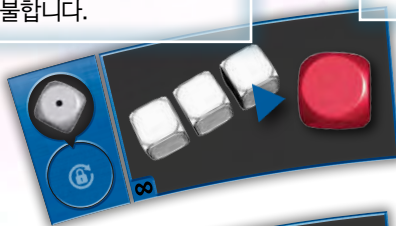
표시된 주사위들을 즉시 얻습니다.
빨간색 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.

생산 단계마다 프로젝트를 모두 완료한 본부 피라미드의 열에 따라 점수를 얻습니다. 1열은 2점, 2열은 3점, 3열 이상이면 6점을 얻습니다. (완료한 게이트 런 프로젝트는 능력을 쓰지 않아도 완료한 프로젝트로 셉니다.)



자이로다인 회전을 시작할 때마다 4점을 얻습니다.

남은 주사위를 보너스 주사위로 쓰기 위해 엔지니어링 큐브를 지불할 때마다 4개가 아닌 3개만 지불합니다.



본부 프로젝트를 완료할 때마다 2점을 얻습니다. (완료한 게이트 런 프로젝트는 능력을 쓰지 않아도 완료한 프로젝트로 셉니다.)

송신기를 뒤집어서 온라인 일회성 점수 혜택을 얻을 때마다 4점을 얻습니다.

보라색 게이트를 방문하는 비행을 할 때마다 거리를 1 늘리거나 줄일 수 있습니다. 그렇게 하더라도 비행을 끝내기 전에 보라색 게이트를 방문해야 합니다.



기술 특허를 내기 위해 주사위를 쓸 때마다 원래 필요한 주사위값보다 1 크거나 작은 주사위를 사용할 수 있습니다. (이 기술 자체에는 적용할 수 없습니다.)

행성에 스테이션을 건설할 때마다 1점을 얻습니다.

기술 D

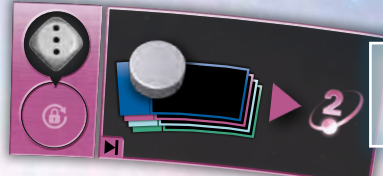
즉시 탐사 보너스 타일 1개를 뽑고, 2점을 얻습니다.



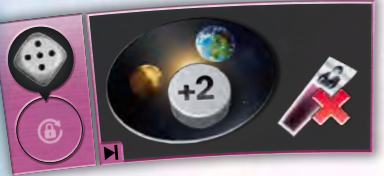
게임 종료 시, 완료하고 사용한 게이트 런 프로젝트당 3점씩 얻습니다.



게임 종료 시, 특허를 낸 기술당 2점씩 얻습니다.



게임 종료 시 스테이션을 셀 때, 이 기술을 2개의 스테이션으로 쉐니다. (스테이션 점수 계산에만 적용되며, 목표 타일에는 적용되지 않습니다.)



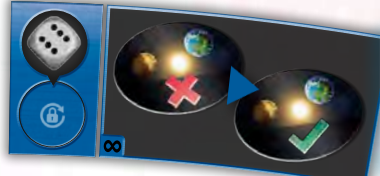
생산 단계마다 회전 중인 대형 자이로다인당 2점씩 추가로 얻습니다.



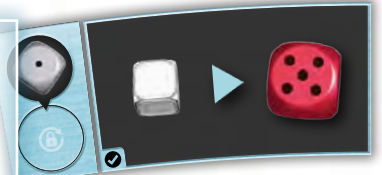
조사선을 즉시 고립되지 않은 펄서로 순간 이동시키고, 그 곳에서 비행을 마친 것처럼 취급합니다.



행성에 스테이션을 지을 때마다, 탐사 보너스를 얻지 못하는 상황이라도 보너스를 받습니다. (또는 탐사 보너스 타일을 뽑습니다.)



즉시 엔지니어링 큐브 1개를 써서 빨간색 5 주사위를 얻습니다. 이 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.



표시된 주사위들과 주사위 조정 토큰을 즉시 얻습니다. 빨간색 주사위는 반드시 이번 턴의 보너스 주사위로 써야 합니다.



생산 단계마다 완료하고 사용한 게이트 런 프로젝트당 1점씩 얻습니다.



즉시 자이로다인 타일 2개를 받습니다. (규격은 같아도 되고, 달라도 됩니다.)



주황색 게이트를 방문하는 비행을 할 때마다 거리를 1 늘리거나 줄일 수 있습니다. 그렇게 하더라도 비행을 끝내기 전에 주황색 게이트를 방문해야 합니다.



생산 단계마다 회전 중인 중형 자이로다인당 점수를 얻습니다: 한 개는 1점, 두 개는 3점, 세 개 이상이면 6점을 얻습니다.



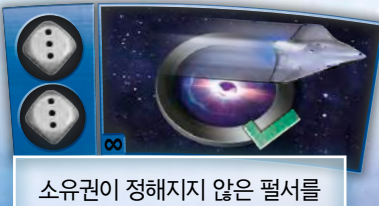
게이트 런을 할 때마다 4점을 얻습니다.



본부 프로젝트를 완료하기 위해 주사위를 쓸 때마다 원래 필요한 주사위값보다 1 크거나 작은 주사위를 사용할 수 있습니다.



소유권이 정해지지 않은 펄서를 방문할 때마다 해당 펄서의 소유권을 주장할 수 있습니다.



행성에 스테이션을 짓고, 탐사 보너스를 얻지 못할 때마다 2점을 얻습니다. 이 점수는 다른 기술로 보너스를 얻을 수 있어도 얻습니다.

