

오토마 참조표

게임 준비와 난이도

1. 오토마가 가지고 시작하는 것:

- 승점 10점 (오토메일리언 난이도는 0점)
- 각 연구 분야 0레벨에 플레이어 토큰 1개씩 놓습니다.
- 종족 카드의 "시작 설정"을 반영합니다.

2. 오토마 카드 더미 만들기

- 시작 결정 카드 6장을 준비합니다. 
 - 오토메일리언: 2번 카드를 제거합니다.
 - 오토매치틱: 9번 카드를 추가합니다.
 - 울토마: 9번, 15번 카드를 추가합니다.
 - 알프트라우마: 울토마 설정과 같고, 승점을 얻을 때마다 추가로 +1점 획득합니다. (최종 점수 계산 제외)
- 결정 카드 1장을 무작위로 추가합니다.
- 카드를 모두 섞어 더미를 만들고, 가장 아래 3장을 수평으로 꺾습니다.

오토마의 차례

오토마 결정 카드 펼치기

- 라운드의 첫 번째 차례:
 - 카드 2장을 펼칩니다. (행동 카드 + 보조 카드)
- 다른 차례:
 - 오토마 카드 더미가 다 떨어지면 오토마는 패스하고 차례를 끝냅니다.
 - 그 외의 경우에는 보조 카드를 버립니다.
 - 행동 카드를 오른쪽으로 밀어서 보조 카드로 사용합니다.
 - 카드 1장을 펼칩니다.
 - 펼친 카드가 아래 3장 중 한 장이면서,  표시가 있으면 오토마는 패스하고 차례를 끝냅니다.
 - 그 외의 경우에는 펼친 카드를 왼쪽에 놓고 행동 카드로 사용합니다.

행동 카드의 행동을 수행합니다. (개별 행동 설명을 참고하세요.)

그런 다음, 행동 카드 또는 종족 카드의 승점을 얻습니다.

오토마의 패스

1. 현재 라운드 점수 타일의 승점을 얻습니다.
2. 보조 카드의  녹색 불 위치에 있는 라운드 부스터를 가져갑니다.
3. 기존 라운드 부스터를 남아있는 라운드 부스터들 오른쪽에 놓습니다.
4. 다음 라운드의 오토마 카드 더미를 준비합니다:
 - 이번 라운드의 오토마 카드는 전부 다시 사용합니다.
 - 무작위로 뽑은 새 카드 1장 추가합니다.
 - 카드 더미를 잘 섞고, 아래의 3장을 수평 방향으로 꺾어 놓습니다.
5. 오토마가 플레이어보다 먼저 패스하면 시작 플레이어 마커를 가져갑니다.

업그레이드 행동

1. 유효한 행성: 업그레이드 할 종류의 건물이 있는 행성

• 업그레이드 순서

- | | | |
|------------|---|---------|
| 1. 무역 스테이션 | → | 행성 의회 |
| 2. 광산 | → | 무역 스테이션 |
| 3. 연구실 | → | 아카데미 |
| 4. 무역 스테이션 | → | 연구실 |



2. 우선 순위

- 플레이어의 행성과 가장 가까운 행성
- 방향 선정

3. 행동 수행: 선택한 건물을 업그레이드 건물로 교체합니다.

광산 건설 행동

광산 건설을 할 수 없는 경우, 업그레이드를 수행합니다.

1. 조건: 공급처에 광산이 있어야 합니다.

2. 유효한 행성: 건물이 없고, 거리가 닿는 행성 (차원 변형 행성 포함)

3. 우선 순위:

- a. 종족 행동이면 종족 행동 우선 순위를 적용합니다.
- b. 보조 카드의 아이콘과 현재 최종 점수 타일 종류를 확인하여, 해당하는 경우 아래 표의 우선 순위를 적용합니다.
- c. 테라포밍 단계가 가장 적게 드는 행성
- d. 플레이어의 행성과 가장 가까운 행성
- e. 방향 선정

4. 행동 수행:

- a. 광산을 배치합니다.
- b. 새로 배치한 광산과 인접한 곳에 오토마의 다른 건물이 없으면 새로 배치한 광산 옆에 위성 1개를 놓습니다.

최종 점수 타일	우선 순위 3b
최다 우주 구역	오토마의 행성이 없는 구역의 행성
최다 행성 유형	아직 오토마의 건물이 없는 유형의 행성
최다 가이아 행성	가이아 행성 또는 차원 변형 행성

파워 행동과 정보 행동

1. 유효한 행동

- 덮이지 않은 파워 행동 또는 정보 행동

2. 우선 순위:

- 숫자 선정

3. 행동 수행:

- a. 선택한 행동을 행동 토큰으로 덮습니다.

연구 분야 올리기 행동

1. 유효한 연구 분야:

- a. 오토마가 레벨을 올릴 수 있거나 고급 기술 타일이 남아있는 연구 분야

2. 우선 순위:

- a. 가장 높은 연구 분야 올리기: 레벨이 가장 높은 연구 분야
- b. 방향 선정

3. 행동 수행:

- a. 해당 연구 분야의 현재 레벨이 4이고, 고급 기술 타일이 있으면 타일을 제거합니다.
- b. 그 외의 경우에는 해당 연구 분야를 1레벨 올립니다.

종족 행동

오토마 종족 카드의 종족 행동 내용을 따릅니다.

오토마 종족



테란

1

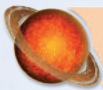


시작 설정: 가이아 연구 분야 1레벨

종족 행동:

- 가이아 프로젝트 연구 분야를 올립니다. 오토마의 연구 분야 올리기 행동 규칙을 적용합니다.
- 아래 내용을 적용해서 광산 건설 행동을 수행합니다:
 - 보조 카드의 설정과 관계 없이 거리는 4입니다.
 - 우선 순위 3a: 차원 변형 행성
- 승점 2점을 얻습니다.

지속 능력 없음



기오멘

1



시작 설정: : 테라포밍 연구 분야 1레벨

종족 행동:

- 무작위로 연구 분야 올리기 행동을 수행합니다.
- 파워 행동과 정보 행동 중 하나를 수행합니다
- 승점 1점을 얻습니다.

지속 능력: 오토마가 새로운 행성 유형에 광산 건설 행동을 수행하면, 그로 인해 얻는 승점에 추가로 승점 2점을 얻습니다.



하드쉬 할라

1



시작 설정: 경제 연구 분야 1레벨

종족 행동:

- 일반적인 업그레이드 행동을 수행합니다. 업그레이드를 할 수 없는 경우, 거리 3으로 광산 하나를 건설합니다.
- 승점 1점을 얻습니다.

지속 능력: 무역 스테이션으로 업그레이드한 다음, 그로 인해 얻는 승점 에 추가로 승점 3점을 얻습니다.



제노스

1



시작 설정: 인공 지능 연구 분야 1레벨, 그리고 시작 광산 3개

종족 행동:

- 거리 2로 광산 건설 행동을 수행합니다.
(보조 카드의 거리 설정은 무시합니다.)
- 파워 행동 또는 정보 행동을 수행합니다. 결정 카드로 파워 행동이나 정보 행동을 수행할 때 적용되는 지속 능력이 적용되지 않습니다.
- 승점 2점을 얻습니다.

지속 능력: 파워 행동과 정보 행동을 수행할 때, 같은 보조 카드를 써서 해당 행동을 두 번 수행합니다. (종족 행동은 지속 능력을 적용하지 않습니다.)



파이락

시작 설정 없음

종족 행동:

- 다음의 건물 순서로 업그레이드 행동을 수행합니다.
 - 행성 의회
 - 무역 스테이션(연구실에서 다운그레이드)
 - 무역 스테이션(광산에서 업그레이드).
 - 아카데미
 - 연구실
- 승점 2점을 얻습니다.

지속 능력 : 연구실로 업그레이드를 한 다음, 무작위로 연구 분야 올리기 행동을 수행합니다



아이타

시작 설정 없음

종족 행동:

- 파워 행동 또는 정보 행동을 수행합니다.
- 파워 행동 또는 정보 행동을 한 번 더 수행합니다. 보조 카드는 첫 번째 행동과 같은 것을 사용합니다. 첫 번째 행동에서 선택했던 행동은 바로 덮이기 때문에, 두 번째 행동에서는 반드시 건너뛰어야 합니다.
- 승점 4점을 얻습니다.

지속 능력 없음



타클론

시작 설정 없음

종족 행동:

- 아래의 예외를 적용하여 광산 건설 행동을 수행합니다:
 - 보조 카드의 거리와 관계 없이 거리는 3입니다.
 - 우선 순위 3a: 플레이어의 행성 중 한 곳에서 가장 가까운 행성에 건설합니다.
- 파워 행동 또는 정보 행동을 수행합니다.
- 승점 2점을 얻습니다.

지속 능력 없음

