



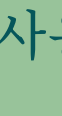
트리스메기스투스 FAQ

Q1. 게임 준비 중에 후원자를 뽑을 때 A, B 면은 원하는 면으로 놓으면 되나요?

A. 아니요, 무작위 면으로 놓아야 합니다.

Q2. 실험 카드나 도구를 받은 후, 빈칸에 채울 카드나 도구가 부족하면 어떻게 하나요?

A. 빈칸인 상태로 남겨놓습니다.

Q3. 규칙서에 “도구는 차례마다 한 번만 사용할 수 있다.”고 적혀있는데, 이번 차례에 배터리의  효과 등으로 도구를 사용했다면, 더 이상 도구를 사용할 수 없나요?

A. 아니요, 사용할 수 있습니다. 규칙서의 해당 제한은 정확히는 “금속 변환을 한 후 도구 사용”을 차례마다 한 번만 할 수 있다는 의미입니다. 후원자, 도구, 배터리 등의 효과로 도구를 사용할 때는 해당 제한을 무시합니다.

Q4. 한 번의 금속 변환으로 두 번 변환한다면, 1번째 변환 후에 도구를 사용해서 금속이나 물질을 받고 2번째 변환에 바로 그 금속이나 물질을 사용할 수 있나요?

A. 네, 가능합니다.

Q5. 주요 행동으로 금속 변환을 할 때, 한 번에 여러 번 변환한다면 중간에 왕수를 사용해서 여러 색의 경로로 변환할 수 있나요?

A. 안됩니다. 왕수는 주요 행동을 하기 전에 사용하기 때문에, 금속 변환 중간에는 사용할 수 없습니다.

Q6. 아래의 아이콘 등으로 변환할 때, 원소의 지식을 올리기 위해 물질, 수은을 사용해서 변환해도 되나요?

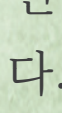


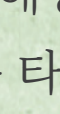
A. 가능합니다. 2가지 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 1) 물질 소모없이 변환하고 지식 올리지 않기.
- 2) 물질 소모하며 변환하고 지식 올리기.

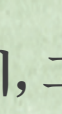
Q7.  아이콘으로 연구 보드의 아이콘을 가리는 경우, 똑같은 아이콘만 가릴 수 있나요? 아니면 어떤 원소 아이콘이든 가릴 수 있나요?



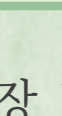
A. 후자입니다. 왼쪽 그림과 같이  아이콘을 가진 도구를 가져오는 등의 경우, 연구 보드에서 원하는 연구 아이콘을 가리면 됩니다.

Q8. 게임 종료 후 공개된 연구 타일에서 점수를 받을 때,  아이콘을 가진 도구는 어떻게 처리하나요?

A. 해당 도구는 모든 원소의 도구로 취급합니다. 그러므로 각각의 연구 타일의 조건에 맞는 원소로 취급하여 점수를 여러 번 받을 수 있습니다.

Q9.  아이콘으로 책장의 보상을 받을 때, 가로줄이나 세로줄을 완성해서 받았던 보상만 선택할 수 있나요?

A. 네, 그렇습니다. 이미 받은 적이 있는 보상 중에서만 선택할 수 있습니다.

Q10.  아이콘은 무슨 의미인가요?

A. 가장 낮은 원소의 지식을 1칸 올리는 아이콘입니다. 이벤트 타일 중 하나와, I 라운드 물의 원소 도구 하나에 있습니다.

오류 및 수정

1. I 라운드 도구 타일



납 아이콘 왼쪽의 숫자가 빨간색이어야 합니다. 즉, 기능은 아래와 같습니다.

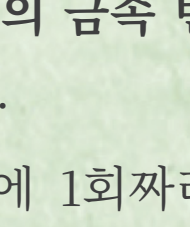
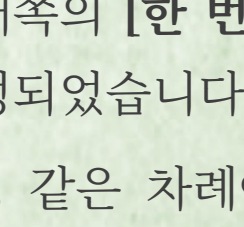
[일반 납 1개를 사용해서, 일반 주석 2개를 받습니다. 2번까지 반복할 수 있습니다.]

2. 니콜라스 플라멜 후원자 기능 설명(규칙서 19쪽)



니콜라스 플라멜

한 차례에 금속 변환을 2번 이상 할 때마다, 다음의 혜택이 있습니다.



니콜라스 플라멜

한 번의 금속 변환으로 2번 이상 변환을 할 때마다, 다음의 혜택이 있습니다.

첫 줄을 위쪽의 [한 차례에 금속 변환을 2번 이상 할 때마다,]에서 아래쪽의 [한 번의 금속 변환으로 2번 이상 변환을 할 때마다,]로 수정되었습니다.

즉, 같은 차례에 1회짜리 금속 변환을 여러 번 하는 경우에는 후원자 기능을 사용할 수 없습니다. 반드시 행동 주사위를 2칸 이상 사용하거나, Q6.의 아이콘 등으로 한 번에 변환을 2회 이상 하는 경우에만 후원자 기능을 사용할 수 있습니다.

3. 1인 게임용 호문쿨루스 행동 카드 S6, S10번 카드



 아이콘 대신  아이콘이 있어야 합니다.

