



스컬

게임의 본질에 대한 게임

다음의 내용은 작가의 증조부인 모험가 조셉의 일기에서 발췌하였습니다.

“ 1921년 8월 12일: 우리는 마침내 세계 일주의 마지막 구간인 샌프란시스코 항구에 도착했다.

세계를 돌아다니며 마주친 사람들의 환대로 마음은 풍요로운 상태였고,

양손은 그들이 준 멋진 선물로 가득했다. 선물로 받은 유물 중에는 향이 아주 강한 꽃들이 있었다.

주로 조상들의 제사에 사용되는 해골을 아름답게 꾸미는 용도의 꽃이었다.

그 매력적인 꽃과 해골은 여행 기간 내내 우리를 “스컬 게임”에 빠뜨렸다.

나는 때때로 지나칠 정도로 이성적인데, 이 전래 게임의 규칙에 완전히 사로잡히고 말았다.

허풍과 전략이 놀라운 조화를 이루고 있는 이 게임은 이렇게 전해 내려온다:

“조상들의 휴식을 방해하는 자는 누구든 그 해골을 드러내어 즉시 목숨을 잃을 것이다...”

알 수 없는 힘에 이끌려 나는 즉시 이 해골과 꽃에 관한 게임을 카드에 그려 넣고 규칙을 기록했다.

우리는 이 게임을 꽤 많이 했는데, 승자를 가르는 미묘한 순간을 발견할 때마다 기뻐하고 감탄했다.”

항구에서부터 빠져나간 이 게임은 서쪽 해안의 모험가들 사이에 들불처럼 번졌습니다.

몇 해 전에 이 게임은 몇몇 폭주족 강들에 의해 “해골과 장미*”라는 이름으로 재발견되었습니다.

작가의 모험가 선조에 대한 경의를 표하기 위해, 오리지널 게임의 아름다움에 영감을 얻어 신판을 선보입니다.

* 이 게임의 규칙은 해골과 장미(Skull & Roses)와 같이 때문에, 게임을 처음 접하는 분만 읽어보세요.

게임 구성품



이 게임에는 여섯 부족을 나타내는 개인 구성품이 있습니다.

개인 구성품 한 세트의 구성은 다음과 같습니다.

- 꽃 카드 3장
- 해골 카드 1장
- 카드 받침 1장



게임 준비

각자 한 가지 색깔의 카드 받침과 4장의 카드를 받습니다.
자신의 앞에 카드 받침을 해골이 보이는 쪽으로 놓습니다.
카드 4장을 다른 사람이 보지 못하도록 손에 듭니다.
시작 플레이어를 정합니다.

1단계 - 준비

각자 자신의 카드 한 장을 선택해서 카드 받침에 내용이 보이지 않게 놓습니다.

모두 다 카드를 내려 놓으면, 2단계를 진행합니다.



게임 목표

남들보다 먼저 두 번의 도전에 성공하세요.

도전에 성공하려면 해골 카드를 펼치지 않고 정해진 수의 카드를 뒤집어야 합니다.

자신의 카드 4장은 4번의 목숨을 나타내며, 카드가 한 장이라도 있어야 게임에서 승리할 기회가 주어집니다.

2단계 - 카드 추가 또는 도전 시작

카드 추가

카드를 추가하고 싶은 사람은 이미 놓은 카드 위에 **추가로** 카드를 놓을 수 있습니다. 시작 플레이어부터 시계 방향으로 돌아가며 카드를 추가합니다. 도전하는 사람이 나올 때까지 **계속 돌아가며** 카드를 추가합니다.

도전 시작

카드를 추가할 수 없거나, 하고 싶지 않은 경우, 도전을 시작할 수 있습니다. 모두의 카드 받침에 놓인 카드 중, 몇 장을 공개할 것인지 숫자를 말합니다. 그런 다음, 시계 방향으로 돌아가며 차례대로 다음 **둘 중에서 하나**를 선택해야 합니다.

숫자 올리기: 앞선 도전자가 말한 숫자보다 큰 수를 부릅니다.

패스하기: “패스”라고 하고, 자신의 카드 받침을 테이블 가운데로 밀어 놓습니다.

이런 방식으로 한 사람만 빼고 모든 사람이 패스할 때까지 진행합니다. **가장 높은 숫자를 부른 사람이** 도전자가 됩니다.

패스한 사람을 포함해서, 모든 카드 받침에 놓인 카드가 도전 대상입니다.

3단계로 넘어갑니다.

모두가 한 장씩 카드를 내려놓은 후에, 시작 플레이어부터 카드를 추가로 1장씩 놓습니다. 카드를 놓을 때 서로의 행동이 어떨지 관찰할 기회입니다.



자신의 차례에는 **한 번에 한 장만** 놓습니다. 몇 장을 놓았는지 다른 사람들이 알 수 있도록 카드를 살짝 **겹쳐** 놓습니다.

시작 플레이어는 카드를 추가하는 대신 도전을 시작해도 됩니다.

자신의 차례에 손에 카드가 없다면 **반드시** 도전을 시작해야 합니다.

도전을 시작할 때 0을 불러서는 안됩니다. 또한, 카드 받침에 놓인 카드, 즉, 플레이어들이 내려놓은 전체 카드 장수를 초과하는 숫자를 불러서도 안됩니다.

숫자를 올릴 때는 1 이상을 더 불러야 하며, 1보다 큰 수를 부를 수도 있습니다. 곧바로 최대 숫자인 카드 받침에 놓인 전체 카드 장수를 불러도 됩니다.

3단계 - 공개

도전자는 다음의 규칙을 지키며 자신이 부른 숫자만큼 카드를 공개해야 합니다.

- 도전자는 우선 자신의 카드 받침에 있는 카드를 전부 공개합니다.
- 그런 다음, 다른 사람들의 카드를 원하는 순서로 한 장씩 공개합니다.

기억하세요:

- 카드는 한 번에 한 장씩 뒤집습니다.
- 하나의 카드 받침에 여러 장의 카드가 있으면 맨 위의 카드를 먼저 뒤집어야 합니다.
- 다른 사람의 카드를 뒤집을 때, 그 사람의 카드를 전부 다 뒤집을 필요는 없습니다.

카드를 한 장씩 뒤집어서 도전자가 부른 숫자만큼 카드를 뒤집거나, 해골 카드가 나오면 카드 공개를 멈춥니다.

해골 카드를 뒤집으면

도전 실패입니다.

해골 카드를 뒤집지 않으면

도전 성공입니다.

도전자가 자신이 부른 숫자보다 카드를 더 많이 내려놓았다면, 맨 위에서부터 부른 숫자까지의 카드만 공개합니다.

도전에 실패하면 다음의 순서를 따릅니다.

- 모두가 자신의 카드를 손으로 다시 가져갑니다.
- 도전자는 카드 한 장을 잃습니다.
 - 자신의 카드를 전부 섞어서 테이블에 놓습니다. 해골 카드가 공개된 사람이 도전자의 카드 한 장을 골라서 제거합니다. 제거된 카드가 무엇인지 공개하지 않습니다.
- 도전자는 남은 카드를 보고 버려진 카드가 무엇인지 알게 됩니다.
 - 도전자가 자기 자신의 해골 카드를 뒤집은 경우, 버릴 카드를 직접 선택합니다.

도전자가 자신의 마지막 카드를 잃었다면 그 사람은 게임에서 탈락하며, 카드 받침을 게임에서 제거합니다.

도전자가 탈락하면 해골 카드가 공개됐던 사람이 시작 플레이어가 되어 게임을 계속합니다.

도전자가 자신의 해골 카드를 공개하고 탈락했다면 도전자가 다음 시작 플레이어를 정합니다.

일단 해골 카드를 뒤집으면 도전자는 더 이상 다른 사람의 카드를 뒤집어서는 안됩니다. 다른 사람들의 전략이 노출될 수 있기 때문입니다. 그러나, 다른 사람들은 원한다면 자신의 카드를 보여줘도 됩니다. 도전자의 멘탈을 공격하기 위해 카드를 보여주고 안색을 살피세요!

도전에 성공한 경우

도전자가 자신이 부른 숫자만큼 꽃 카드만 펼쳤다면 도전 성공입니다.

도전에 성공하면 자신의 카드 받침을 꽃이 있는 쪽이 보이도록 뒤집습니다.

두 번째 성공이어서 이미 꽃이 있는 쪽이 앞면으로 놓여있는 상태면 그 사람이 게임에서 승리합니다.



특별한 상황:

자신의 카드 4장 중에서 3장을 잃으면 손에 한 장의 카드만 남게 됩니다.

그러면 1단계인 준비 단계 때 자신의 유일한 카드를 놓아야 합니다. 그 다음에 자신의 차례에 할 수 있는 일은 다음과 같습니다.

각 단계에 따라:

- **카드 추가:** 반드시 도전을 시작해야 합니다.
- **숫자 올리기:** 패스하거나 숫자를 올릴 수 있습니다.
- **도전:** 자신의 카드가 공개됐는데 해골 카드였다면 게임에서 탈락합니다.

카드 받침의 해골쪽 그림은 다음과 같습니다:



카드 받침의 꽃쪽 그림은 다음과 같습니다:



새로운 라운드

모두가 자신의 카드를 손으로 가져갑니다. 도전의 성공 여부와 관계없이, 도전자는 다음 라운드의 시작 플레이어가 됩니다.

1단계부터 계속합니다.

두 번째 도전을 성공한 즉시
게임에서 승리합니다.

또는

자신 이외의 플레이어들이 모두 탈락하면
게임에서 승리합니다.

한 라운드의 시작 플레이어는 항상 지난 라운드의
도전자입니다. 도전자가 탈락했다면 그 사람이 시작
플레이어를 지명합니다.

4인 게임 예시

1단계 - 준비

각자 자신의 카드 받침에 카드를 한 장씩 비공개로 놓았습니다.

2단계 - 카드 추가 또는 도전 시작

• 카드 추가

시작 플레이어가 두 번째 카드를 놓습니다. 2번과 3번 플레이어도 따라서 두 번째 카드를 내려놓았습니다.

• 도전 시작

4번 플레이어는 카드를 추가하는 대신, 도전을 시작합니다. 숫자 “3”을 불렀습니다. 이대로 도전자가 되면 카드 3장을 공개해야 합니다.

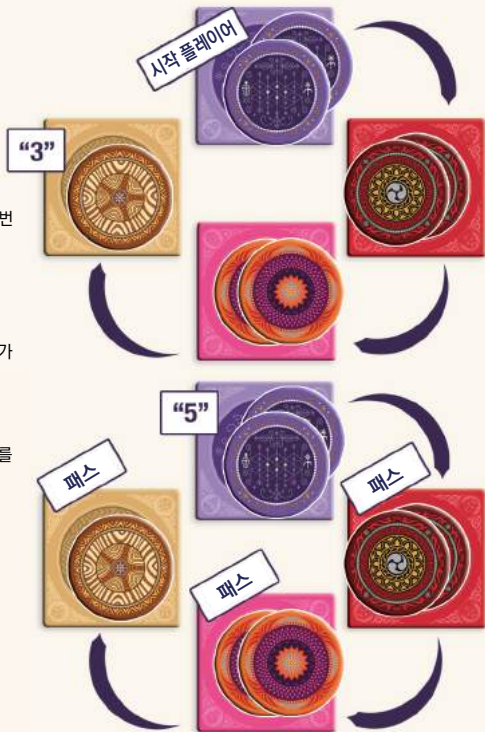
숫자 올리기

도전을 시작한 숫자는 “3”입니다. 다음 사람은 숫자를 올려야 해서, “5”를 불렀습니다.

패스하기

다음 두 명은 패스를 했습니다.

그 다음 “3”으로 도전을 시작했던 사람도 패스했습니다. “5”를 부른 사람이 가장 높은 숫자를 불러서 도전자가 되었습니다.



도전자는 카드를 공개합니다.



3단계 - 공개

• 1, 2번 카드: 도전자는 우선 자신의 카드 두 장을 뒤집습니다. 모두 꽃이었습니니다. 계속해서 카드를 공개합니다.

그런 다음, 한 번에 한 장씩 원하는 순서로 다른 사람들의 카드를 공개합니다.

• 3번 카드: 이 카드 받침에 있는 맨 위의 카드는 꽃이었습니니다. 순조롭습니니다!

• 4번 카드: 다음으로는 카드 받침에 한 장만 있는 이 카드를 뒤집었습니니다. 꽃 카드였고, 완벽합니니다!

• 5번 카드: 이 카드 받침의 맨 위 카드도 꽃입니니다. 훌륭합니니다!

도전자는 해골 카드를 뒤집지 않고 자신이 부른 숫자만큼 카드를 뒤집어서, 도전에 성공했습니니다.



4. 새 라운드 진행

모두가 자신의 카드를 다시 손으로 가져갑니다. 도전자는 자신의 카드 받침을 꽃 쪽으로 뒤집고, 다음 라운드의 시작 플레이어가 됩니니다.

이후 라운드를 진행하면서 가장 먼저 두 번째 도전에 성공하면 이 사람이 게임에서 승리합니니다.

도움말

이 게임은 **시작 플레이어가 유리**합니다. 카드를 한 장 잃더라도 시작 플레이어가 될 위험을 감수할 만 합니다. 해골 카드를 내려놓고 도전을 시작하거나 숫자를 올리는 허세를 망설이지 마십시오. 따라오는 도전자가 거짓 힌트에 안심하고 함정에 빠져서 해골 카드를 펼쳐게 만들어야 합니다.

게임이 종반에 접어들어 플레이어들에게 남은 카드가 얼마 없을 때, 주의를 기울이면 승리 전략이 보입니다. 카드가 별로 없는 사람을 잘 추적하면 게임에서 아주 유리한 위치를 차지할 수 있습니다.

말과 행동에 연기를 섞어서 상대방을 불안하게 하고, 특히 도전자를 흔들리게 만드세요. 예를 들어, 이렇게 말하는 겁니다. “이거 해골이야. 한 번 뒤집어 보시던가.”, “안--돼! 저 카드 분명 해골이라고!!!!”

게임에서 승리하려면 다른 사람들의 정신적인 약점을 파고 들어야 합니다. 이 게임을 처음 하는 사람과는 3인 게임을 하지 않는 것이 좋습니다. 3인은 모두가 게임에 익숙해서 전략을 굉장히 잘 짜고, 실수를 하지 않아야 합니다.

숙련자들을 위한 변형 규칙

스컬 게임 두 개를 섞으면 7인 이상 게임을 할 수 있습니다. 그러나, 게임의 재미를 위해 10인 보다 적은 인원수로 하는 것이 좋습니다.

2부족 변형 규칙

게임을 시작할 때, 각자 2개의 부족을 선택합니다. 기본 게임과 마찬가지로, 자신이 조종하는 부족 중 하나로 두 번째 도전에 먼저 성공한 사람이 게임에서 승리합니다.

게임을 준비할 때, 한 사람이 맡은 2개의 부족 위치를 서로 테이블의 반대편으로 정합니다.

스컬 공식 사이트: www.the-skull.com

스컬 공식 사이트: www.the-skull.com

게임 디자이너: Hervé Marly

아트웍: Thomas Vuarchex

제작: Philippe des Pallières

레이아웃: Caroline Ottavis

한국어판 제작: DiceTree Games

수많은 테스트들과 Bruno Faidutti에게 감사의 마음을 보냅니다.

Skull©2013/ éditions « lui-même ».