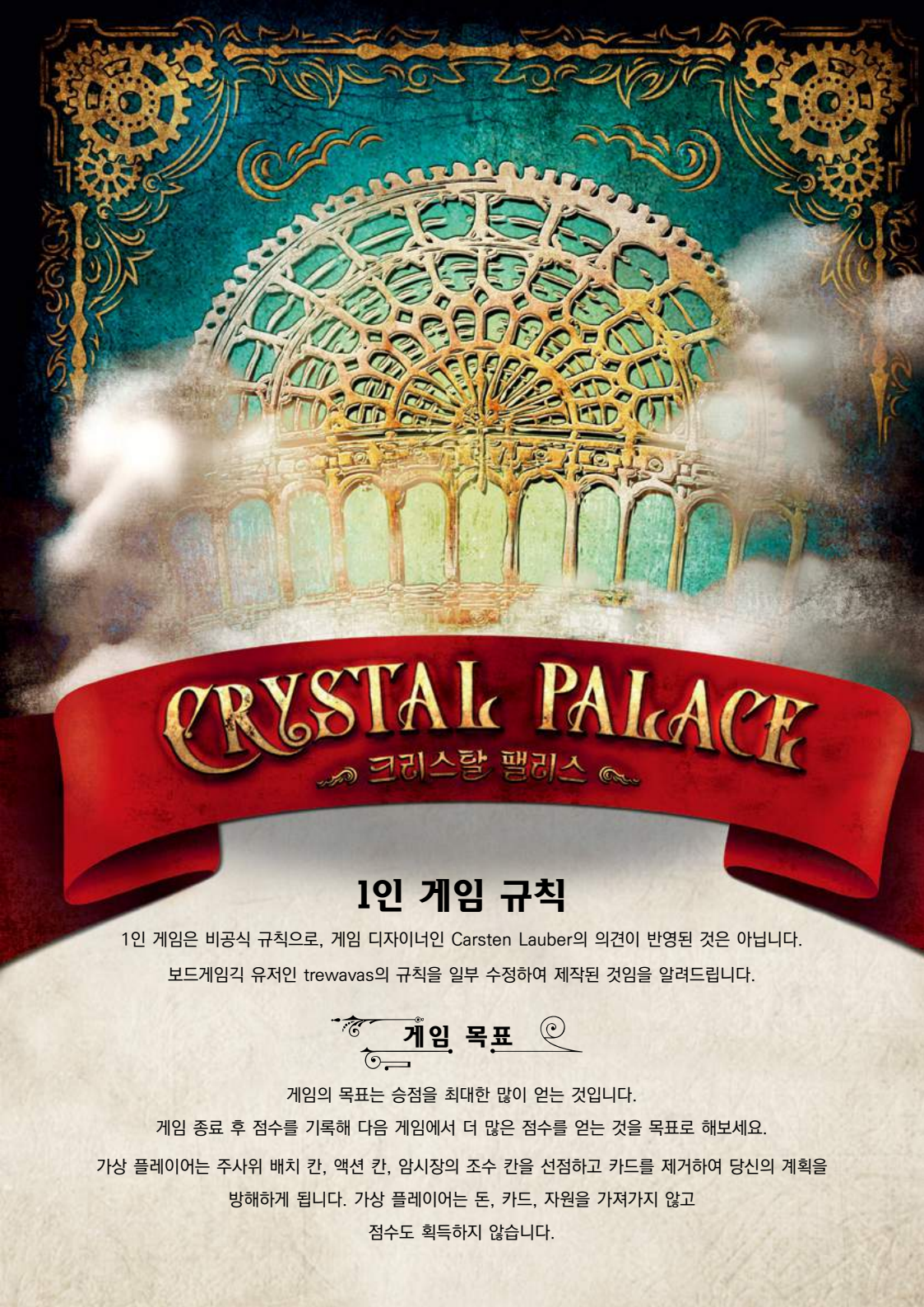


선택 주사위 표

선택 주사위 3개의 합	선택지
3 / 6 / 7	1번 지역
4 / 9	2번 지역
5 / 8	3번 지역
10	4번 지역
11	5번 지역
12 / 17	6번 지역
13 / 16	7번 지역
14 / 15 / 18	8번 지역



An intricate illustration of a steampunk-style Crystal Palace. The structure is composed of golden gears and mechanical parts, forming a large, arched dome. It is set against a dark teal background with ornate golden scrollwork and gears in the corners. Wisps of white smoke or steam rise from the base of the structure. Below the illustration is a red banner with the title 'CRYSTAL PALACE' in a stylized, golden, serif font. Underneath the English title is the Korean title '크리스탈 팰리스' in a smaller, elegant font, flanked by decorative swirls.

CRYSTAL PALACE

크리스탈 팰리스

1인 게임 규칙

1인 게임은 비공식 규칙으로, 게임 디자이너인 Carsten Lauber의 의견이 반영된 것은 아닙니다.

보드게임익 유저인 trewavas의 규칙을 일부 수정하여 제작된 것임을 알려드립니다.

게임 목표

게임의 목표는 승점을 최대한 많이 얻는 것입니다.

게임 종료 후 점수를 기록해 다음 게임에서 더 많은 점수를 얻는 것을 목표로 해보세요.

가상 플레이어는 주사위 배치 칸, 액션 칸, 암시장의 조수 칸을 선점하고 카드를 제거하여 당신의 계획을 방해하게 됩니다. 가상 플레이어는 돈, 카드, 자원을 가져가지 않고

점수도 획득하지 않습니다.

게임 준비:

기본적인 게임 준비는 2인 게임과 같습니다. 단, 가상 플레이어는 다른 구성품을 전혀 사용하지 않고 주사위 5개와 조수들만 사용합니다. 추가로 사용하지 않는 색상의 주사위 3개를 준비합니다. 이 주사위 3개를 선택 주사위라 칭합니다.

게임 방법:

기본적인 게임 방법은 일반 규칙과 동일하지만, 다음과 같은 차이가 있습니다.

1단계: 주사위 숫자를 결정하고 그 비용 지불하기

가상 플레이어는 처음부터 끝까지 주사위를 5개만 사용합니다.

주사위 3개는 항상 5, 3, 1의 숫자로 사용하고 나머지 주사위 2개는 굴려서 숫자를 결정합니다. 일반 플레이어가 주사위를 모두 결정한 후, 가상 플레이어의 남은 주사위 2개를 굴려 시작 플레이어를 결정합니다.

라운드를 시작하면 주사위를 준비하고, 일반 플레이어는 자신의 주사위들 숫자의 총합만큼 비용을 지불합니다. 자신의 주사위들 숫자의 총합이 가상 플레이어보다 크다면, 선이 되고 가상 플레이어보다 작다면, 신문을 1개 받습니다.

가상 플레이어의 주사위를 굴린 결과, 5개의 주사위 중 3개의 숫자가 4 이상이 되었다면, 3개의 주사위 중 가장 낮은 숫자의 주사위 1개를 옆으로 치워 놓습니다. 이 주사위는 가장 마지막에 배치합니다.

예 시

주사위 2개를 굴려서 5와 6이 나왔습니다. 숫자 5인 주사위 2개 중 1개는 가장 마지막에 배치해야 합니다.

2단계: 주사위 배치하기

가상 플레이어는 다음의 규칙에 따라 주사위를 배치합니다.

여러 선택지들 중 하나를 무작위로 선택하기 위해, 선택 주사위를 사용합니다. 선택 주사위 3개의 숫자를 합해, 아래 표에 따라 지역을 선택합니다.

선택 주사위 3개의 합	선택지
3 / 6 / 7	1번 지역
4 / 9	2번 지역
5 / 8	3번 지역
10	4번 지역
11	5번 지역
12 / 17	6번 지역
13 / 16	7번 지역
14 / 15 / 18	8번 지역

1. 선택 주사위 3개를 굴려서 주사위를 배치할 지역을 선택합니다. 해당 지역에 주사위를 배치할 수 없다면, 선택 주사위를 다시 굴립니다.

가상 플레이어가 주사위를 놓아도 액션을 수행할 칸으로 갈 수 없다면, 주사위를 배치할 수 없는 것으로 간주합니다. 즉, 가상 플레이어가 주사위를 배치할 수는 있지만 이미 배치되어있는 주사위들보다 숫자가 작아서 이후 액션 칸을 차지할 수 없다면 배치할 수 없습니다.

예 시

현재 특허국에 좌측부터 순서대로 플레이어의 4 주사위, 가상 플레이어의 4 주사위, 플레이어의 3 주사위가 배치되어 있습니다. 가상 플레이어는 4번째 주사위 배치 칸에 3보다 큰 주사위만 배치할 수 있습니다.

2. 가상 플레이어의 주사위를 배치할 수 있는 지역이라면, 배치할 수 있는 가장 좌측의 칸을 확인합니다. 해당 칸에 배치할 수 있는 주사위가 1개밖에 없다면, 그 주사위를 배치합니다.

여러 개의 주사위가 가능하다면, 선택 주사위 1개를 굴려서 어느 주사위를 배치할 지 결정합니다.

가상 플레이어는 주사위를 배치하거나 조수를 배치할 때, 어떠한 비용도 지불하거나 받지 않습니다.

❄에 시

배치하려는 칸에 4라고 적혀 있고, 가상 플레이어의 주사위는 5와 4가 있습니다. 선택 주사위 1개를 굴려서 1~3이 나오면, 더 작은 숫자인 4를, 4~6이 나오면 더 높은 숫자인 5를 배치합니다.

3. 조수 행동을 할 수 있는 경우

가상 플레이어가 주사위를 놓은 칸이 조수 액션 보너스가 있는 경우, 가상 플레이어의 조수를 암시장의 비어 있는 가장 낮은 칸에 배치합니다.



3단계: 액션 수행하기

3단계에서 가상 플레이어는 선택 주사위 1개를 굴려서, 어느 액션, 카드, 타일 등을 막을지 선택합니다:

❄에 시 1

특허국에 카드가 3장 있습니다. 선택 주사위 굴림 결과 1~2가 나오면 가장 좌측의 카드를 막고, 3~4가 나오면 가운데 카드를 막고, 5~6이 나오면 가장 우측의 카드를 막습니다.

❄에 시 2

런던항에서는 4가지 선택이 가능합니다.

1이 나오면 가장 좌측 액션 칸, 2가 나오면 그 다음 액션 칸, 이런 식으로 진행합니다(5 또는 6이 나오면 다시 굴립니다).

런던항:

가상 플레이어는 “주사위 1개 받기” 또는 티켓 사용하기 칸을 막을 수 있습니다. 하지만 주사위를 받거나 주사위를 남겨놓지는 않습니다. 가상 플레이어가 런던항에서 조수 칸에 주사위를 배치하는 경우 조수 액션을 수행하지는 않습니다.

암시장:

가상 플레이어는 (조수 액션 아이콘이 있는 주사위 배치 칸에) 주사위를 배치하면서 얻은 조수 액션으로만 암시장에 조수를 배치합니다.

가상 플레이어는 암시장에 이미 배치되어 있는 조수를 이동시키지 않습니다.

암시장에 가상 플레이어의 조수가 아래서부터 3번째 줄 또는 그보다 위에 1명 이상 있는 경우, 가상 플레이어는 주사위를 배치할 때 선택 주사위 1개를 굴립니다. 결과가 1이 나온 경우, 암시장의 아래서부터 3번째 줄 또는 그보다 위에 있는 조수 중 가장 낮은 위치의 조수를 1칸 아래로 이동시키고, 기어 1개를 제거합니다.

단속, 종료 점수 등의 암시장의 기본 규칙은 똑같이 적용됩니다.

소문 트랙:

소문 트랙에서 혼자 진행하게 되므로, 단순히 트랙에서 얼마나 진행했는가에 따라 종료 점수를 얻습니다. 트랙에서 3칸 전진할 때마다 1승점을 얻습니다.

전단지, 포스터 등의 소문 트랙의 기본 규칙은 똑같이 적용됩니다.

특허 카드:

특허 카드의 능력을 가상 플레이어에게 적용할 수 없습니다. 자신에게 적용하거나 또는 적용하지 않습니다.



© 2020 DiceTree Games
www.DiceTreeGames.com

(10401) 경기도 고양시 일산동구 호수로
646-30 신봉플로스타 806호 보드피아
고객센터 031-813-9233
www.boardpia.co.kr

